1. Zainstalować środowisko programistyczne (np. Dev C++)
   1. W dev c++ w opcji Tools->Compiler options dodać wpis -lgdi32
2. Przygotować aplikację z działającą funkcją typu SetPixel (przykład w pliku przykład.cpp)
3. Narysować kwadrat
4. Narysować w środku przekątne kwadratu